Packet Tracer - A interação do cliente

# Objetivos

Observar a interação de cliente entre o servidor e o PC.

# Histórico/Cenário

Clientes, como PCs desktops, solicitam serviços dos servidores. O ambiente do laboratório, com PCs e servidores, suporta uma grande variedade de serviços. Em um ambiente simulado, o número de serviços é limitado. O Packet Tracer permite a adição de servidores de rede que suportam DHCP, DNS, HTTP e TFTP. O Packet Tracer também suporta a adição de PCs simulados que podem solicitar esses serviços. Essa atividade usa uma rede simples com um PC conectado diretamente a um servidor configurado para fornecer serviços DNS e hospedar uma página Web através de um servidor HTTP. Essa atividade rastreará o fluxo de tráfego que ocorre quando uma página da Web é solicitada, como o endereço IP da página da Web é resolvido e como a página da Web é disponibilizada.

# Instruções

## Entre no modo de simulação.

Quando o Packet Tracer inicia, ele apresenta uma visão lógica da rede em modo de tempo real.

Clique em **Simulation Mode** para entrar no modo de simulação. O ícone simulation mode está localizado no canto inferior direito do logical workplace.

## Defina os Filtros da Lista de Eventos.

No simulation mode, o padrão é capturar todos os eventos. Você usará os filtros somente para capturar os eventos de DNS e HTTP.

* + - 1. Na seção **Event List Filters**, clique em **Show All/None** para desmarcar todas as seleções.
      2. Clique em **Edit Filters**. Na guia IPv4, selecione **DNS**. Na guia Misc, selecione **HTTP**. Feche a janela quando terminar. Os **Event List Filters** mostram o DNS e o HTTP como os únicos eventos visíveis.

## Solicite uma página Web em um PC.

Você abrirá um navegador da Web simulado no PC e solicitará uma página Web do servidor.

* + - 1. Clique em **PC**. Clique na guia **Desktop** e no **Web Browser**.
      2. Um navegador da Web simulado será aberto. Digite **www.example.com** na caixa da URL e clique no botão **Go** à direita. Minimize a janela do PC.

## Execute a simulação.

* + - 1. Na seção **Play Controls** do **Simulation Panel**, clique **Play**. A troca entre o PC e o servidor é animada e os eventos são adicionados na **Event List**.

Esses eventos representam a solicitação do PC pela resolução da URL para um endereço IP, o fornecimento do endereço IP pelo servidor, a solicitação do PC pela a página Web, o servidor enviando a página Web em dois segmentos e o reconhecimento do PC sobre a página Web.

* + - 1. Clique em **View Previous Event** (Visualizar Evento Anterior) para continuar quando o buffer estiver completo.

## Acesse uma PDU específica.

* + - 1. Restaure a janela simulada do PC. Observe que há uma página Web em exibição no Navegador da Web. Minimize a janela simulada do navegador.
      2. Na seção **Simulation Panel Event List**, a última coluna contém uma caixa colorida que fornece acesso a informações detalhadas sobre um evento. Clique na caixa colorida na primeira linha para o primeiro evento. A janela **PDU Information** (janela de Informações da PDU) será aberta.

## Examine o conteúdo da janela de Informações da PDU.

A primeira guia na janela de informações da PDU contém informações sobre a PDU de entrada e/ou de saída com base no modelo OSI. Clique em **Next Layer >>** repetidamente para percorrer as camadas de inbound e outbound e leia a descrição na caixa abaixo das camadas para obter uma visão geral de como a troca funciona.

Examine as informações da PDU quanto aos outros eventos para ter um resumo de todo o processo de troca.

Fim do documento